



## **DECRETO APPROVAZIONE GRADUATORIE DI MERITO DEFINITIVE**

**PON FSE "Per la scuola - competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020**  
**Programma Operativo Complementare "Per la Scuola. Competenze e ambienti per l'apprendimento"**  
**2014-2020 Asse I – Istruzione – Fondo di Rotazione, approvato con Delibera CIPE n. 21/2018.**

**In coerenza con Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE).**

**Obiettivo specifico 10.2 - Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.2A "Competenze di base"**

**Avviso pubblico prot. 2669 del 03/03/2017 per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale".**

**Codice progetto 10.2.2A-FdRPOC-VE-2018-103 - CUP: H27117000850007**

I. C. SANTA LUCIA DI PIAVE (TV)  
Prot. 0001226 del 22/02/2019  
06-07 (Uscita)

- ALL'ALBO ON LINE
- AL SITO WEB
- AL PERSONALE dell'Istituto Comprensivo di SANTA LUCIA DI PIAVE tramite registro elettronico

### **IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

- VISTO** il R.D. n. 2440 del 18/11/1923 concernente l'amministrazione del Patrimonio e la Contabilità Generale dello Stato ed il relativo pagamento approvato con R.D. 23 maggio 1924, n. 827 e ss.mm.;
- VISTO** il DPR 275/99, concernente il Regolamento recante norme in materia di autonomia delle Istituzioni Scolastiche, ai sensi della legge 15 marzo 1997, n.59;
- VISTO** il D.Lgs. 30/03/2001, n. 165 recante "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Amministrazioni Pubbliche" e ss.mm.ii.;
- VISTO** il D.I. n. 129 del 28/8/2018, concernente "Regolamento concernente le Istruzioni generali sulla gestione amministrativo-contabile delle istituzioni scolastiche";
- VISTO** il D.Lgs. n. 50 del 18/04/2016 "Codice dei contratti pubblici" in attuazione delle Direttive 2014/23UE, 2014/24/UE e 2014/25/UE sugli appalti pubblici, come modificato dal D.Lgs. n. 56 del 19/04/2017, in vigore dal 20/05/2017 e recante "Disposizioni integrative e correttive al D.Lgs. n. 50 del 18/04/2016 (c.d. correttivo del Codice dei Contratti);
- VISTI** i Regolamenti (UE) n. 1303/2013 recanti disposizioni comuni sui Fondi strutturali e di investimento europei, il Regolamento (UE) n. 1301/2013 relativo al Fondo Europeo di Sviluppo Regionale (FESR) e il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo;
- VISTO** il PON - Programma Operativo Nazionale 2014IT05M2OP001 "Per la scuola – competenze e ambienti per l'apprendimento" approvato con Decisione C (2014) n. 9952, del 17 dicembre 2014 della Commissione Europea;
- VISTO** il Regolamento d'Istituto per l'area Amministrativo-contabile;
- VISTA** la Delibera del Consiglio d'Istituto del 31/10/2017 di Approvazione del Programma Annuale Esercizio Finanziario 2018;
- VISTA** la nota MIUR prot. 21617 del 31/10/2018 avente per oggetto "Proroga dei termini per la predisposizione e approvazione del Programma Annuale 2019";
- VISTA** la Delibera del Collegio Docenti n. 18 del 17/03/2017 di adesione al Progetto PON per lo sviluppo del pensiero computazionale, della creatività digitale e delle competenze di "cittadinanza digitale" – avviso pubblico AOODGEFID\Prot. 2669 del 03/03/2017;
- VISTA** la Delibera del Consiglio d'Istituto n. 05 del 17/03/2017 di adesione al Progetto sopra citato;
- VISTA** la delibera del Collegio Docenti n. 15 del 22/10/2018 di aggiornamento del PTOF triennale con l'approvazione e l'inserimento dei progetti per l'a.s. 2018/2019;
- VISTA** la Delibera del Consiglio d'Istituto n. 64 del 06/11/2018 di approvazione dell'aggiornamento del PTOF triennale con l'approvazione e l'inserimento dei progetti per l'a.s. 2018/2019 approvati dal Collegio docenti con delibera n. 15 del 22/10/2018;
- VISTA** la delibera del Collegio Docenti n. 29 del 15/01/2019 di approvazione dei criteri per l'individuazione degli esperti e dei tutor nel progetto sopra citato nonché della rinuncia alla figura aggiuntiva;
- VISTA** la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/23793 del 26/07/2018 di approvazione e pubblicazione delle graduatorie definitive dei progetti PON FSE avviso prot. 2669/2017 della Regione VENETO;
- VISTA** la nota MIUR prot. AOODGEFID/28243 del 30/10/2018 con la quale il Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali ha autorizzato formalmente i progetti presentati da questo Istituto con candidatura prot. n. 40569 del 23/05/2017 in adesione all'Avviso AOODGEFID\Prot. n. 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computabile e cittadinanza digitale";
- VISTA** la nota MIUR prot. n. AOODGEFID/2270 del 28/01/2019 di accettazione rinuncia della figura aggiuntiva;
- VISTI** i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;
- VISTO** l'Avviso di selezione di personale interno prot. 1037 del 14/02/2019 per il reperimento n. 2 figure per lo svolgimento dell'attività di **esperto** e n. 2 figure per lo svolgimento dell'attività di **tutor**, nell'ambito della realizzazione dei moduli "**Primi passi nel coding e nella robotica**" e "**Giochiamo con il coding**" del progetto **10.2.2AFdRPOC-VE-2018-103** "**Pensiero computazionale e cittadinanza digitale**";



# ISTITUTO COMPRENSIVO di SANTA LUCIA DI PIAVE

Suole dell'infanzia, primaria e secondaria di 1° grado

Cod. Mecc.: TVIC853008



**VISTO** il verbale prot. n. 1217 del 22/02/2019 redatto dalla commissione incaricata di esaminare e valutare le domande di partecipazione all'avviso di selezione di personale interno sopraccitato;

**CONSIDERATO** che è pervenuta una sola candidatura non si è provveduto a costituire una graduatoria provvisoria;

## DECRETA

l'approvazione e la contestuale pubblicazione della graduatoria di merito definitiva come segue:

### **TUTOR del Modulo "Giochiamo con il coding"**

N. ORDINE	COGNOME E NOME	PUNTEGGIO TOTALE
1	MAFFEI MARGHERITA	<b>11</b>

Rimangono da coprire le seguenti figure:

N. 1 TUTOR PER IL MODULO **"Primi passi nel coding e nella robotica"**

N. 1 ESPERTO PER IL MODULO **"Primi passi nel coding e nella robotica"**

N. 1 ESPERTO PER IL MODULO **"Giochiamo con il coding"**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO  
Dott.ssa Maria Chiara Massenz  
documento firmato digitalmente